



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN
CHƯƠNG TRÌNH CHẤT LƯỢNG CAO

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

CTT204: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

Học kỳ: I/ 2015-2016

THÔNG TIN GIẢNG VIÊN

Họ và tên: Nguyễn Trần Minh Thư

Văn phòng làm việc: I84

Email: ntmthu@fit.hcmus.edu.vn

Số điện thoại: 0903781043

Thời gian tiếp sinh viên: Sáng thứ 3, từ 8h – 9h20

THÔNG TIN MÔN HỌC

Số tín chỉ: 4

Điều kiện bắt buộc: Nhập môn cơ sở dữ liệu

Lớp: 13CLC

MỤC TIÊU MÔN HỌC

Học xong môn học này, sinh viên có khả năng:

- Có khả năng làm việc độc lập và phối hợp nhóm để giải quyết và trình bày các báo cáo kỹ thuật trong phân tích và thiết kế HTTT
- Hiểu và giải thích được các thuật ngữ, khái niệm chuyên ngành HTTT bằng tiếng Anh
- Có khả năng tư duy hệ thống, khả năng phân tích giải quyết vấn đề HTTT thực tế đơn giản
- Hiểu được quy trình và các giai đoạn để xây dựng và phát triển một HTTT tự động hóa trong các đơn vị tổ chức

- Diễn giải được ý nghĩa của qui trình nghiệp vụ. Áp dụng công cụ và mô hình để thiết kế và mô tả nghiệp vụ của tổ chức
- Nhận dạng, mô tả và mô hình hóa thành phân tĩnh và động trong HTTT
- Hiểu và áp dụng một số kiến trúc, công nghệ phần mềm để thiết kế và xây dựng ứng dụng HTTT.
- Hiểu công việc triển khai hệ thống trong môi trường nghiệp vụ, tầm quan trọng của việc hướng dẫn và đào tạo người dùng

MÔ TẢ MÔN HỌC

Nội dung môn học cung cấp cho sinh viên các khái niệm cơ bản về HTTT và xây dựng HTTT trong một đơn vị tổ chức. Môn học giới thiệu đến sinh viên một cách có hệ thống qui trình và phương pháp luận để tin học hoá HTTT quản lý cho các đơn vị tổ chức từ giai đoạn lên kế hoạch khởi tạo dự án tin học hóa đến triển khai vận hành hệ thống. Trong đó, tập trung vào việc khảo sát và phân tích đánh giá hiện trạng, đánh giá rủi ro, phát sinh và chọn lọc phương án phát triển, mô hình hoá nghiệp vụ và thiết kế cài đặt hệ thống. Bên cạnh đó, sinh viên còn được làm quen với các kỹ thuật và công cụ để có thể thực hành việc mô hình hóa, thiết kế và triển khai HTTT tự động hóa. Hơn nữa trong quá trình triển khai môn học, sinh viên sẽ được trao đổi các kỹ năng làm việc nhóm, giải quyết vấn đề, sáng tạo và ra quyết định thông qua các bài tập tương tác trên lớp cũng như đề án cuối kỳ của môn học

TÀI LIỆU MÔN HỌC

Bài giảng môn học do giáo viên cung cấp:

- Bài giảng môn học (slide)
- Tài liệu hướng dẫn công cụ thực hành

Sách tham khảo

- [1]. Mike O'Docherty, "Object-Oriented Analysis and Design: Understanding System Development with UML 2.0", John Wiley & Sons Ltd, 2005
- [2]. System Analysis and Design with UML 2.0 – An Object Oriented Approach, 3rd, John Wiley & Sons, Inc, 2009.
- [3]. Object-Oriented Analysis and Design for Information Systems, Elsevier Editora Ltda, 2014

Phần mềm

[1]. Rational Rose 7.0 hoặc Enterprise Architect 12.0

[2]. Visual studio .NET

[3]. Microsoft SQL Server

Website môn học

[1]. Theo hệ thống Moodle do Khoa hỗ trợ.

[2]. Close Group của lớp học trên hệ thống mạng xã hội facebook do giáo viên cung cấp.

CHỦ ĐỀ MÔN HỌC

- Bài 1 – Tổng quan về HTTT
- Bài 2 – Mô hình và phương pháp mô hình hóa
- Bài 3 – Khởi tạo và lập kế hoạch phát triển HTTT
- Bài 4 – Phân tích yêu cầu và đánh giá hiện trạng HTTT
- Bài 5 – Mô hình hóa nghiệp vụ của hệ thống
- Bài 6 – Phân tích và mô hình hóa dữ liệu của hệ thống
- Bài 7 – Mô hình hóa chức năng ứng dụng
- Bài 8 – Thiết kế giao diện
- Bài 9 – Thiết kế dữ liệu và chức năng hệ thống
- Bài 10 – Cài đặt và triển khai hệ thống

YÊU CẦU MÔN HỌC

Bài tập về nhà:	Bài tập lý thuyết, Bài tập thực hành
Bài tập kiểm tra tại lớp	Bài tập lý thuyết, bài tập với trợ giảng
Kiểm tra giữa kỳ	Kiểm tra lý thuyết, thực hành (đồ án)
Kiểm tra cuối kỳ	Kiểm tra thực hành (đồ án),
Bài tập lớn	Đồ án thực hành

THANG ĐIỂM

Thành phần môn học	Phần trăm
Bài tập về nhà (lý thuyết, thực hành)	10%
Bài tập kiểm tra tại lớp (lý thuyết, trợ giảng)	10%
Bài tập lớn (đồ án thực hành)	30%
Kiểm tra giữa kỳ	15%
Kiểm tra cuối kỳ lý thuyết	35%

QUI ĐỊNH VỀ ĐẠO ĐỨC VÀ TÍNH TRUNG THỰC

- Sinh viên nghiêm túc thực hiện các quy định của Trường/Lớp trong giờ học.
- Không sao chép bài của bạn/nhóm dưới bất kỳ hình thức nào. Các bài sao chép nhau đều bị 0 điểm.

NHỮNG QUY ĐỊNH KHÁC

Quy định về thông tin, liên lạc qua máy tính

Moodle and e-mail sẽ được sử dụng để trao đổi với sinh viên trong suốt khóa học. Vì vậy, sinh viên nên kiểm tra e-mail mỗi ngày.

Khi gửi e-mail tới giảng viên, tiêu đề email bắt đầu: **[13CLC-PTTK HTTT]** < *Tiêu đề email* >

LỊCH TRÌNH GIẢNG DẠY

(Gồm: chủ đề môn học, bài tập, các bài đọc liên quan, bài tập nhóm và kiểm tra)

Tuần	Thứ	Ngày	Nội dung	Bài đọc liên quan	Bài tập về nhà/Bài tập nhóm
1	5, 6	8-9/10/2015	<ul style="list-style-type: none">Tổng quan về HTTTMô hình và phương pháp mô hình hóa	Bài giảng: Chương01, Chương02	
2	5, 6	15-16/10/2015	<ul style="list-style-type: none">Khởi tạo và lập kế hoạch dự án HTTTPhân tích yêu cầu và đánh giá hiện trạng HTTT	Bài giảng Chương03, Chương04	BTLT#01- Thu thập và phân tích yêu cầu
3	5,6	22-23/10/2015	<ul style="list-style-type: none">Mô hình hóa nghiệp vụ hệ thống	Bài giảng Chương05, Chương06	BTLT#02-Mô hình hình hóa nghiệp vụ
4	5, 6	29-30/10/2015	<ul style="list-style-type: none">Mô hình hóa nghiệp vụ hệ thống (tt)	Bài giảng Chương05, Chương06	BTLT#02-Mô hình hình hóa nghiệp vụ
5	5, 6	5-6/11/2015	<ul style="list-style-type: none">Phân tích và mô hình hóa dữ liệu của hệ thống	Bài giảng Chương07	BTLT#03-Mô hình hóa dữ liệu
6	5, 6	12-13/11/2015	<ul style="list-style-type: none">Kiểm tra lý thuyết giữa kỳMô hình hóa chức năng của hệ thống	Bài giảng Chương08	BTLT#04-Mô hình hóa chức năng
7	5, 6	19-20/11/2015	<ul style="list-style-type: none">Thiết kế dữ liệu hệ thống	Bài giảng Chương08	BTLT#05- Thiết kế dữ liệu

8	5, 6	26-27/11/2015	- Thiết kế giao diện hệ thống	Bài giảng Chương09	BTLT#06- Thiết kế giao diện
9	5, 6	3-4/12/2015	- Thiết kế chức năng hệ thống	Bài giảng Chương10	BTLT#07- Thiết kế chức năng hệ thống.
10	5, 6	10-11/12/2015	- Cài đặt và triển khai hệ thống - Ôn tập	Bài giảng Chương11	